## Probabilités

## I. Expérience aléatoire : vocabulaire

·	
Définition : Une expérience est dite lorsque son résultat est déterminé	
par le et ne peut donc pas être prévu à l'avance avec certitude.	
Chaque résultat possible d'une expérience aléatoire est appelé une	
Un s'il est réalisé, est constitué d'une ou plusieurs issues.	
Exemple 1 : On lance une pièce de 1€ et on regarde la face visible lorsqu'elle retombe.  C'est une expérience	
Exemple 2 : On lance un dé cubique non truqué à 6 faces numérotés de 1 à 6 et on note le résultat	obtenu.
C'est donc une expérienceà six::	
Si on note A: « Obtenir un nombre pair », A est un réalisé par issues :	
II. Notion de probabilité	
Définition : La	
Définition : Si toutes les issues ont la même probabilité alors on dit qu'il y a	
Exemple 3: Sur le lancer d'un dé, si on s'intéresse à l'évènement « obtenir le nombre 1 ».  On a chance sur d'obtenir le nombre 1, donc on dira que la probabilité d'obtenir 1 est	
La probabilité de l'évènement <i>« Obtenir un nombre pair »</i> est égale à ou encore	
Exemple 4 : On tourne une roue suivante avec des secteurs identiques :	2 3
Quelle est la probabilité de l'évènement : « Obtenir une case rouge » ?	P
« Obtenir un nombre supérieur ou égal à 5 » ?	0
« Obtenir un nombre pair » ?	8 1
Propriétés : Une probabilité est un nombre compris entre et	
La somme de toutes les probabilités des évènements qui n'ont qu'une seule issue est égale à	

Exemple 5 : On a rempli un tableau qui répertorie les probabilités des 3 issues d'une expérience aléatoire :

Quelle est la probabilité managente ?

Quelle est la probabilité manquante ?	Issue	Rouge	Vert	Bleu
	Probabilité	0,22	0,48	
				_