jeu 1

Placer dans chaque case un chiffre de 1 à 5.
• Il ne peut y avoir deux fois le même chiffre sur une ligne verticale ou horizontale.
• Le chiffre inscrit en haut à gauche de chaque bloc est le résultat du produit effectué avec les chiffres des deux cases d'un même bloc.

15	8	3		4
		10		
1	12		20	6
10		2		
4			15	

jeu 2

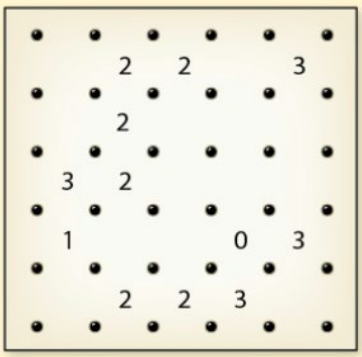
Compléter les .... en utilisant une seule fois les chiffres 1, 2, 3, 6, 7, 8 et 9 afin que la soustraction ci-dessous soit exacte.

	4	....	....	....	....
–		....	....	....	5
	3	3	3	3	3

D'après *Rallye mathématique de Loire-Atlantique*

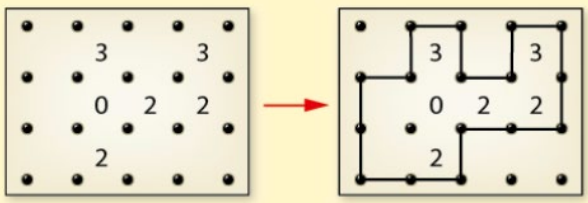
jeu 3

Ce jeu est constitué d'un réseau de points et d'indices.



Relier des points horizontalement ou verticalement pour former une seule boucle sans croisement.
Les nombres indiquent combien de côtés de la boucle entourent la case.

Exemple :



103 Retrouver des couleurs

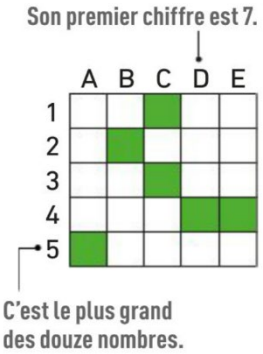
Mon carrelage était composé uniquement de carreaux bleus et de carreaux jaunes. Mais les couleurs sont parties ! Il reste dans chaque carreau l'indication du nombre de carreaux bleus voisins de celui-ci (en haut, en bas, à droite et à gauche, mais pas en diagonale).

Sur une photocopie, colorer le carrelage selon ses couleurs d'origine.

2	0	2	1	2	2	2
1	3	1	2	1	4	2
2	2	2	1	2	1	3
1	3	1	1	1	3	2
2	0	2	1	1	2	2

D'après Rallye mathématique de Lyon

68 Nombres croisés

Dans la grille ci-dessous, placer les nombres suivants écrits en chiffres.

soixante-quinze ;
mille-trois-cent-quatorze ;
quatre-cent-vingt-huit ;
trente-huit ; quatre-vingt-neuf ;
cinq-cent quatre-vingt-seize ;
dix-huit ; mille-neuf-cent-soixante-seize; cinq-cent-vingt-et-un ;
cinq-cent-soixante-huit ;
sept-cent-quatre-vingt-treize ;
quinze.